

# DAFTAR ISI

---

<b>KATA PENGANTAR</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI</b>	<b>vii</b>
<b>BAB 1 DEFINISI MULTIMEDIA</b>	<b>1</b>
A. Definisi Komputer Multimedia .....	2
B. Sistem Multimedia .....	6
C. Data Stream .....	6
D. Karier Multimedia .....	8
<b>BAB 2 TEKS, GAMBAR, DAN GRAFIK</b>	<b>9</b>
A. Teks (Text) .....	10
B. Gambar (Image) .....	13
C. Grafik (Graphics) .....	17
D. Transmisi Gambar .....	17
E. Format File Gambar .....	19
D. Software Teks, Gambar & Grafik .....	22
<b>BAB 3 SUARA DAN AUDIO</b>	<b>23</b>
A. Suara (Sound) .....	24
B. Konsep Dasar .....	24
C. Representasi Suara .....	26
D. Analog To Digital Conversion (ADC) .....	26
E. Digital To Analog Converter (DAC) .....	27
F. Perkembangan Format Audio .....	27
G. Berbagai Format Audio .....	27
H. Waveform Audio [WAV] .....	28
I. Software-Software .....	30

<b>BAB 4 VIDEO</b>	<b>33</b>
<b>BAB 5 ANIMASI</b>	<b>43</b>
A. Jenis-jenis Animasi .....	44
B. Computer Based Animation .....	47
<b>BAB 6 KOMPRESI DAN TEKS</b>	<b>53</b>
A. Kompresi Data .....	54
B. Dictionary-Based Coding .....	60
<b>BAB 7 KOMPRESI CITRA</b>	<b>65</b>
A. Teknik Kompresi Citra .....	66
B. Hal-hal Penting dalam Kompresi Citra .....	67
C. Pengukuran Error Kompresi Citra .....	67
D. Algoritma Kompresi/Dekompresi Citra .....	68
E. Beberapa Metode Kompresi Citra .....	69
F. Teknik Kompresi GIF .....	69
G. Teknik Kompresi PNG .....	71
H. Teknik Kompresi JPEG .....	73
<b>BAB 8 KOMPRESI AUDIO ATAU VIDEO</b>	<b>75</b>
A. Metode Kompresi Audio .....	76
B. Kompresi Video .....	79
<b>BAB 9 PROTOKOLER MULTIMEDIA DAN QOS</b>	<b>83</b>
A. Protokol Jaringan Sistem Multimedia .....	84
B. Multimedia dan Internet .....	90
C. Quality of Service (Qos) .....	91
<b>BAB 10 STORAGE MEDIA</b>	<b>93</b>
Computer Storage .....	94
<b>BAB 11 KONSEP DAN TUTORIAL MACROMEDIA FLASH 8</b>	<b>99</b>
A. Konsep Dasar .....	100
B. Cara Membuka .....	100
C. Mengenal Jendela Kerja .....	101
C. Menggambar Bentuk Dasar, Menggunakan Warna, dan Mengimpor Gambar .....	106
D. Membuat Animasi Objek Bergerak.....	116

E. Membuat Animasi Teks Berubah-ubah Warnanya .....	123
F. Membuat Animasi dengan Masking dan Path .....	126
G. Memberi Suara pada Animasi .....	132
H. Membuat Tombol Kontrol (Play dan Stop) untuk Animasi.....	133
I. Membuat Animasi Siklus Hidup Kupu-Kupu.....	137
J. Mem-Publish dan Mengekspor File.....	151

<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	<b>155</b>
<b>PARA PENULIS</b>	<b>157</b>